**„Jestem bezpieczny w sieci” - konkurs dla klas IV-VIII**

**Organizatorzy szkolnych obchodów Dnia Bezpiecznego Internetu serdecznie zapraszają uczniów z klas IV-VIII do udziału w konkursie na logo/plakat lub film - krótka scenka o bezpieczeństwie i zagrożeniach w Internecie.**

**1. Cele konkursu:**

- promowanie i upowszechnianie wśród dzieci bezpiecznych zasad korzystania z Internetu,

- propagowanie działań na rzecz bezpiecznego dostępu dzieci i młodzieży do zasobów internetowych,

-kształtowanie postawy odpowiedzialności podczas korzystania z Internetu,

- uświadomienie zagrożeń związanych z korzystaniem z Internetu.

**2. Zakres tematyczny:**

Tematyka prac konkursowych musi nawiązywać do bezpiecznych zasad korzystania z Internetu oraz uświadomienia zagrożeń występujących w sieci.

**3. Zasady przeprowadzania konkursu:**

a)forma pracy konkursowej plastycznej:
Logo/plakat może mieć dowolną formę graficzną, również może być wykonany za pomocą programów graficznych; format A3 lub A4

b) forma pracy konkursowej filmowej:
Film powinien być nagrany w wybranej kategorii czasowej: film/scenka do 60 sekund lub film/scenka do 3 minut

c) liczba przekazanych prac przez uczestnika: 1 (w przypadku pracy grupowej maksymalnie 3 osoby)

d) sposób opisania pracy: w prawym dolnym rogu nr z dziennika lekcyjnego i symbol klasy.

e) sposób przekazania prac plastycznych do organizatora: pokój 105 (prace plastyczne);
film powinien być dostarczony na nośniku do nauczyciela informatyki – sala 01

**4 . Terminy:**

- przekazanie prac do 9.02.2023r.

- rozstrzygnięcie konkursu: 10.02.2023r.

**5. Ocena prac:**

Spośród prac zgłoszonych na konkurs zostaną wyłonieni laureaci I, II i III miejsca, którzy otrzymają nagrody.

Organizatorzy zastrzegają sobie możliwość wykorzystywania prac do promocji szkolnych obchodów Dnia Bezpiecznego Internetu i publikacji. Udział w konkursie oznacza zgodę na publikację prac, a także danych osobowych wynikających z regulaminu.

**Organizator Konkursu:**

Członkowie i opiekunowie Samorządu szkolnego , Szkolnego Koła Wolontariatu, Biblioteka szkolna oraz nauczyciele informatyki